



ประกาศคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬา

ว่าด้วยการจัดการแข่งขันปีปีกัน กีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 43

มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี

รหัส 05 - 02

โดยที่เป็นการสมควรออกประกาศคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาในคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ว่าด้วย การจัดการแข่งขันปีปีกันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย

อาศัยอำนาจตามความในข้อ 16 และ 34 แห่งระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 43 คณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬา กีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย จึงขอประกาศไว้ดังต่อไปนี้

ข้อ 1. ระเบียบนี้เรียกว่า “ประกาศคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬา ว่าด้วยการจัดการแข่งขันปีปีกัน กีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 43”

ข้อ 2. บรรดาระเบียบที่ขัดหรือแย้งกับระเบียบนี้ให้ใช้ระเบียบนี้แทน

ข้อ 3. ระเบียบและกติกาการแข่งขัน

3.1 ให้ใช้ระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬาที่ฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 43

3.2 ให้ใช้กติกาการแข่งขันซึ่งกีฬา ASTG (Action Shooting Tactical Game) กำหนดใช้ในปัจจุบัน แต่ทั้งนี้ ต้องไม่ขัดหรือแย้งกับระเบียบนี้

ข้อ 4. ประเภทการแข่งขัน

4.1 ประเภทปืนยาว ไฟฟ้า/ชาย

4.2 ประเภทปืนยาว ไฟฟ้า/หญิง

4.3 ประเภทปืนยาว ไฟฟ้า/ผสม

ข้อ 5. คุณสมบัติของผู้ร่วมแข่งขัน

5.1 ต้องเป็นนักกีฬาสัมผัสเล่นตามคุณสมบัติที่กีฬา ASTG (Action Shooting Tactical Game) และเป็นนักศึกษามหาวิทยาลัยฯ นั้น ๆ

ข้อ 6. จำนวนผู้เข้าร่วมแข่งขัน

6.1 ประเภททีม

6.1.1 ให้แต่ละมหาวิทยาลัยส่งเข้าแข่งขันได้ประเภทละไม่เกิน 1 ทีม ใน 1 ทีมจะต้องมีผู้เล่นทั้งหมด 7 คน เป็นตัวจริงลงแข่ง 5 คน และเป็นผู้เล่นสำรอง 2 คน

6.1.2 ประเภททีมผสมในทีมทั้งหมด 7 คน จะต้องมิตัวจริงในสนามเป็นหญิงอย่างน้อย 2 คน (จาก 5 คน)

6.1.2 ให้มีเจ้าหน้าที่ทีมได้เกิน 4 คน ประกอบด้วย ผู้จัดการทีม 1 คน และผู้ฝึกสอน 1 คน และผู้ช่วยผู้ฝึกสอน 2 คน

ข้อ 7. วิธีจัดการแข่งขัน

7.1 เมื่อเจ้าหน้าที่สนามประกาศเรียกผู้เล่นทั้ง 2 ทีมให้มาที่จุดเตรียมตัวตามที่ผู้จัดการแข่งขันเตรียมไว้ แต่ละทีมที่ได้รับการเรียกให้ส่งผู้เล่นของทีมตนเองมารายงานตัวที่จุด ดังนี้

7.2 นำแม่กกาซีนเปล่ามาโหลดกระสุนที่แต่ละทีมได้เตรียมไว้ในจุดเตรียมตัว ตามจำนวนที่ต้องการ

7.3 นำปืนมาตรวจวัดความเร็วลูกกระสุน ในจุดวัดความเร็ว หลังตรวจผ่านจะมีสติ๊กเกอร์แปะไว้ที่จุดปรับตั้ง ฮอป-อัพ ซึ่งหลังจบการแข่งขันหากกรรมการตรวจพบว่า สติ๊กเกอร์ฉีกขาด ทีมของผู้เล่นท่านนั้นจะถูกตัด 1 แต้ม

7.4 ผู้เล่นที่ตรวจวัดความเร็วปืนเรียบร้อยพร้อมโหลดกระสุนเรียบร้อย ให้นำร่องในจุดเตรียมตัวเพื่อรอการการแข่งขันท่านั้น

7.5 ห้ามเดินออกจากจุดเตรียมตัวโดยเด็ดขาด หากมีเหตุฉุกเฉินให้แจ้งกรรมการที่คุมอยู่ในจุดเตรียมตัวรับทราบเสียก่อน

7.6 หลังจากเจ้าหน้าที่สนามประกาศเรียก ผู้เล่นต้องมารายงานตัวในจุดเตรียมตัวภายใน 5 นาที หากช้ากว่าเวลาที่กำหนด ให้หลังแข่งขันได้เฉพาะผู้ที่มาทันเวลาเท่านั้น ยกเว้นหากมีเหตุผลอันควรตามดุลยพินิจของกรรมการ

7.7 เมื่อกรรมการเรียกผู้เล่นทั้ง 2 ทีมเข้าไปเพื่อสวมเกราะสัญญาณ ให้ส่งผู้แข่งขันของแต่ละทีม เข้าไปครั้งละ 1 คน สำหรับนักกีฬาที่สวมเกราะสัญญาณเรียบร้อยแล้ว ให้เดินลงไปรอในสนามพร้อมอุปกรณ์

7.8 เมื่อหัวหน้ากรรมการเรียกรวมผู้เล่นทั้ง 2 ทีม ให้แต่ละกัปตันทีมยืนหัวแถวหน้ากระดาน เพื่อเลือกแดนจากหัวหน้ากรรมการ หลังจากเลือกแดนเรียบร้อยแล้ว หัวหน้ากรรมการจะทำการตรวจชุดเกราะสัญญาณให้ทำงานเมื่อโดนยิง 1 นัด

7.9 กัปตัน ตูการตั้งค่าเกราะสัญญาณลูกทีม คนที่ 1,2,3,4 ลูกทีม ตูการตั้งค่าเกราะสัญญาณของกัปตัน หลังจากนั้นถือว่าชุดเกราะสัญญาณพร้อมใช้ โดยมีกัปตันทีมของฝั่งตรงข้ามอยู่เป็นพยาน ยืนยันการตั้งค่าด้วย เมื่อแล้วเสร็จหัวหน้า กรรมการจะนำไปรับรองการเริ่มเกม ให้กัปตันทั้ง 2 ฝ่ายเซ็น

- กัปตันทีมที่ถูกตั้งค่าเกราะเป็นผู้ยอมรับความถูกต้อง
- กัปตันทีมที่สังเกตการณ์ตั้งค่าเกราะเป็นผู้รับรองความถูกต้อง

7.10 เมื่อหัวหน้ากรรมการตั้งค่าเกราะสัญญาณครบทั้ง 2 ทีม จะมีกรรมการสนามด้านละ 1 ท่านนำตัวนักกีฬา ASTG เข้าสู่จุดสตาร์ท โดยผู้เข้าแข่งขันจะเข้าไปอยู่ในหน้าจุดสตาร์ททั้งทีม โดยนักกีฬาต้องเดินไปถึงจุดสตาร์ทภายใน 15 วินาที หากนักกีฬาท่านใดจงใจเดินช้า กว่าที่กำหนดกรรมการจะตัดสิทธิผู้เล่นในทีม 1 คนทันที

การเปิดเกม

กรรมการแต่ละฝั่งตรวจความพร้อมนักกีฬา แล้วชูธงยืนยันครบทั้ง 2 ฝ่าย

7.11 หัวหน้ากรรมการขานสัญญาณ “Sock Off” ให้นักกีฬาทำการถอด Barrel Sock ออกจากปากกระบอกได้ และนักกีฬาสามารถทดสอบอุปกรณ์ตนเองได้ 5 วินาที

7.12 หัวหน้ากรรมการขานสัญญาณ “3 2 1 5 วิ” นักกีฬาห้ามยิงทดสอบอีกโดยเด็ดขาด หากฝ่าฝืน กรรมการมีสิทธิตัด สิทธิของนักกีฬาผู้นั้นไม่ให้ทำการแข่งขันในเกมนี้ได้ทันที

7.13 นักกีฬาทั้งหมดที่ลงทำการแข่งขันในเกมส้นั้น ให้นำปากกระบอกปืนและไว้ที่ผ้าใบ ตามที่ผู้จัดกำหนดเท่านั้น

7.14 หากตอนเริ่มเกมกรรมการเห็นว่า ผู้เล่นท่านใดไม่ได้แตะปากกระบอกไว้ที่ผ้าใบ กรรมการจะนำผู้เล่นท่านนั้น ย้อนกลับมาแตะปากกระบอกปืนที่ผ้าใบ เพื่อปล่อยตัวอีกครั้ง ซึ่งหากผู้เล่นท่านใดยิงแล้วเกราะสัญญาณแดง ให้ออกจากเกมส้นทันที

7.15 หัวหน้ากรรมการเป่านกหวีดหรือกดสัญญาณแตร ถือเป็นการเริ่มเกมส์ นักกีฬาสามารถเริ่มทำการแข่งขันได้เมื่อหมดเวลาการแข่งขันที่กำหนด หรือผู้แข่งขันฝ่ายใดสามารถเหยียบธงฝั่งตรงข้ามได้ หัวหน้ากรรมการจะเป่านกหวีดหมดเวลา ให้ผู้เล่นที่เหลืออยู่ในเกมส์ยืนอยู่กับที่เพื่อรอกรรมการ แต่ละฝั่งเข้าตรวจเช็ค เมื่อตรวจเช็คสมบูรณ์ กรรมการจะเชิญให้นักกีฬาทั้งหมดรวมกันที่หัวหน้ากรรมการ ผู้เล่นที่ออกจากเกมส์ยังคงอยู่ Dead Box จนกว่ากรรมการแต่ละฝั่งจะเรียกให้ออกมา กัปตันทั้ง 2 ทีมเซ็นรับรองผลการแข่งขันที่หัวหน้ากรรมการ

7.16 หากกัปตันฝ่ายใดไม่เห็นด้วยกับผลการแข่งขัน มีสิทธิที่จะประท้วงผลการแข่งขันได้ ตามเหตุผลที่กรรมการใหญ่เห็นผลสมควรรับฟังเท่านั้น แล้วการแก้ไขขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการใหญ่ตัดสินใจเท่านั้น

7.17 หากกัปตันทั้ง 2 ฝ่ายเห็นตกลงกันในผลการแข่งขันให้เซ็นรับรองผล ในนามของทีมตนเอง

7.18 หากกัปตันทั้ง 2 ฝ่ายเห็นตกลงกันในผลการแข่งขันและเซ็นรับรองผลในนามของทีมตนเองแล้ว ไม่สามารถประท้วงผลการแข่งขันครั้งนั้นได้อีกต่อไป

7.19 แต่หากยังมีข้อสงสัย หรือไม่เห็นด้วยกับคำตัดสินของกรรมการใหญ่ ให้ยกปัญหาขึ้นมาปรึกษาประธานกรรมการ และถือว่าการวินิจฉัยของประธานกรรมการเป็นที่สิ้นสุด โดยไม่ต้องยึดถือลายเซ็นของหัวหน้าทีมที่แข่งขัน เมื่อกัปตันทั้ง 2 ทีมเซ็นรับรองผลการแข่งขัน ให้ถือว่าการแข่งขันครั้งนั้นเสร็จสมบูรณ์ หัวหน้ากรรมการจะส่งใบคะแนนให้กับต้นทีมที่เป็นฝ่ายชนะ โดยกัปตันทีมต้องนำใบลงคะแนนส่งมอบที่โต๊ะอำนวยการแข่งขัน

ข้อ 8. กำหนดการแข่งขัน

ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬา ในคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย เป็นผู้กำหนดวัน เวลาและสถานที่ในการแข่งขัน และอาจเปลี่ยนแปลงได้ถ้ามีเหตุจำเป็น

ข้อ 9. ชุดแข่งขันและอุปกรณ์การแข่งขัน

9.1. เสื้อที่ใช้ในการแข่งขันไม่จำกัดประเภท และต้องเป็นเสื้อแขนยาวเท่านั้น หากผู้แข่งขันสวมเสื้อแขนสั้น ต้องมีอุปกรณ์ที่ปกป้องช่วงต้นแขน อาทิ ปกอกแขน หรือสนับแขน จึงจะสามารถลงทำการแข่งขันได้

9.2 ห้ามนักกีฬาใช้เสื้อสีส้ม และสีแดงในการแข่งขันโดยเด็ดขาด

9.3 กางเกงที่ใช้ในการแข่งขันต้องเป็นกางเกงขายาว ที่มีเนื้อผ้าปกคลุมถึงข้อเท้าเท่านั้น ไม่จำกัดประเภทของเนื้อผ้าและลวดลาย

9.4 ไม่นอนุญาตกางเกงขาสั้นทุกประเภท

9.5 รองเท้าที่ใช้ในการแข่งขันต้องเป็นรองเท้าหุ้มส้น หรือหุ้มข้อเท้าเท่านั้น

9.10 หน้ากากที่ใช้การแข่งขัน จะเป็นของชุดเกราะสัญญาณ ASTG เท่านั้น

9.11 เสื้อเกราะที่ใช้การแข่งขัน จะเป็นของชุดเกราะสัญญาณ ASTG เท่านั้น

9.12 ปืนจะต้องมีความแรงไม่เกิน 400 f/s ขนาดลูกกระสุน 0.02 กรัม \pm ไม่เกิน 5 – 10

9.13 ปืนจะต้องมีศูนย์หน้า- หลัง มีพานท้ายและไมอนุญาตให้ใช้ “ชุดแพทรีอท” (ปืนหลอด)

9.14 ผู้เล่นสามารถนำแม็กกาซีนชนิดปั๊ม(แม็กโมฯ)ลงสนาม ดังนี้ (ไมอนุญาตให้ใช้แม็กกาซีนไฟฟ้า/หม้อ)

9.15 ปืน M4-M16 ขนาดบรรจุไม่เกิน 350 นัดไม่เกิน 3 แม็ก ขนาด 450 ขึ้นไปไม่เกิน 2 แม็ก

9.16 ปืน เอเค ขนาดบรรจุไม่เกิน 350 นัด ไม่เกิน 3 แม็ก ขนาด 450 ขึ้นไป ไม่เกิน 2 แม็ก

9.17 ปืนอื่นๆที่ไม่ได้ระบุข้างต้นขนาดบรรจุไม่เกิน 350 นัดไม่เกิน 3 แม็ก ขนาด 450 ขึ้นไป ไม่เกิน 2 แม็ก

ข้อ 10. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

10.1 ผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่ซึ่งปฏิบัติหน้าในการแข่งขันโดยเคร่งครัด

10.2 อนุญาตให้ผู้จัดการทีมหรือผู้ฝึกสอนไปรายงานตัวแทนผู้เข้าแข่งขันก่อนแข่งขันรายการอื่นอยู่ได้

10.3 การประชุมผู้จัดการทีมให้คณะกรรมการการแข่งขันกำหนดวัน เวลาและสถานที่การประชุมก่อนการแข่งขันจะเริ่มขึ้น 1 วัน

10.4 ตลอดเวลาการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้เหมาะสมกับความเป็นนักกีฬาที่ดี และต้องปฏิบัติตามกฎระเบียบและกติกาการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

10.5 ผู้ใดฝ่าฝืนหรือไม่ปฏิบัติตามกฎระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬา ในคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย พิจารณาทลงโทษในเบื้องต้นตามสมควรแก่กรณี และหากเห็นว่าไม่เพียงพอ ให้เสนอคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทยเพื่อพิจารณาเพิ่มเติมต่อไป

ข้อ 11. กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่

ให้อยู่ในดุลพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขันโดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬา ในคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย

ข้อ 12. การประท้วงและอุทธรณ์

ให้เป็นไปตามหมวด 11 และ 12 แห่งระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทยครั้งที่ 43

ข้อ 13. รางวัลการแข่งขัน

ให้สถาบันเจ้าภาพจัดรางวัลให้กับนักกีฬาตามที่ยืนยันรายชื่อลงทำการแข่งขันจริง ดังนี้

รางวัลที่ 1 เหรียญชูปทอง	พร้อมประกาศนียบัตร
รางวัลที่ 2 เหรียญชูปเงิน	พร้อมประกาศนียบัตร
รางวัลที่ 3 เหรียญชูปทองแดง	พร้อมประกาศนียบัตร

ข้อ 14. ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬา ในคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย เป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด

ข้อ 15. ให้ประธานคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคการกีฬา ในคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย รักษาการตามระเบียบนี้

หมายเหตุ : ระเบียบนี้ใช้เฉพาะในการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 43 เท่านั้น และคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย และสมาคมกีฬา ASTG (Action Shooting Tactical Game) เป็นผู้จัดทำระเบียบนี้ขึ้น และใช้เป็นการเฉพาะในกีฬาสาธิตเท่านั้น

ประกาศ ณ วันที่ 16 ธันวาคม พ.ศ. 2558

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ตรีเนตร สาระพงษ์)

ประธานกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬา
กีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 43